

Anwendungsbereich

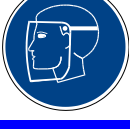
Freischneider

Gefahren für Mensch und Umwelt



- Gefahren durch den Aufenthalt im Gefahrenbereich!
- Gefahren durch rotierende, scharfe Werkzeuge (Schnittverletzungen)!
- Gefahren durch wegschleudernde Teile!
- Gefahren durch Lärm!
- Gefahren durch Abgase!
- Gefahren durch Hand-Körpervibrationen!

Schutzmaßnahmen und Verhaltensregeln



- Betriebsanleitung des Herstellers beachten!
 - Freischneider dürfen nur von ausgewiesenen Personen bedient werden!
 - Personen unter 18 Jahren dürfen Freischneider nur zu Ausbildungszwecken und unter fachkundiger Aufsicht bedienen!
 - Beim Betanken Sicherheitsfüllstutzen verwenden und nicht rauchen!
 - Benzolarme Sonderkraftstoffe verwenden!
 - Vor Arbeitsbeginn: Tragegurt auf Körpermaße einstellen, Werkzeuge und Schutzeinrichtungen überprüfen!!
 - Beim Starten ist das Gerät fest abzustützen!
 - Maschine mit beiden Händen führen!
 - Auf sicheren Stand achten!
 - Beim Schneiden auf Fremdkörper achten und diese entfernen!
 - Sicherheitsabstand einhalten (min. 5m, im öffentlichen Bereich min. 15m)!
 - Maschine nur mit Werkzeugschutz transportieren!!
 - Zug- und Druckverhältnisse im Holz beachten!
- PSA** Gehörschutz
Gesichtsschutz
Schutzbrille (zusätzlich zum Gesichtsschutz!)
Geschlossene Arbeitskleidung
Sicherheitsschuhe
Schutzhandschuhe

Verhalten bei Störungen

Notruf:

(0)- 112

- Beim Beseitigen von Störungen Maschine abstellen und Stillstand abwarten!
- Beim Arbeiten am Werkzeug immer Schutzhandschuhe tragen!

Erste Hilfe

Notruf:

(0)- 112

- Ruhe bewahren.
- Verletzte bergen
- Eigenschutz beachten.
- Unfallstelle sichern.
- Erste-Hilfe-Maßnahmen durchführen.
- Arzt und/oder Rettungswagen alarmieren.
- Vorgesetzte oder Unternehmer benachrichtigen.

Instandhaltung, Entsorgung



- Prüfungen durch befähigte Person mindestens einmal jährlich durchführen lassen und im Prüfbuch dokumentieren.
- Reparaturen nur durch befähigte Person durchführen lassen.
- Zur Wartung und Instandhaltung die Betriebsanleitung des Herstellers beachten

